

itSMF aamiaisseminaari – Lean in Software Business

Lean oppiminen ohjelmistoliiketoiminnassa

Ville Manninen

Agile Coach, Partner

+358 40 679 8318

ville.manninen@industry62.com

@vvmann

<https://www.linkedin.com/in/ville-manninen/>



AGILE COACHING

TRAINING

PRODUCT DEVELOPMENT

ORGANIZATIONAL DESIGN

Sisältö

1. Lean ohjelmistoliiketoiminnassa
2. Lean oppiminen ohjelmistoliiketoiminnassa
3. Käytännön työkaluja

LEAN

ohjelmistoliiketoiminnassa

Hukkaa on monenlaista – extraominaisuudet, ylimääräinen työ, turha odotus...

Oppiminen – Jatkuva oppiminen, palautesyklit

Päätöksenteko – Juuri oikeaan aikaan, lykkää päätöksiä

Ihmiset keskiössä. Puske päätösvalta alaspäin.

Toimita toimivaa ohjelmisto nopeasti

Laatu sisäänleivottuna ei silloja, kaikki toimivat yhdessä asiakkaan parhaaksi

Kokonaisuus – Optimoi kokonaisuuksia, älä osia.

AINOA ASIA JOKA MERKITSEE

”

Ohjelmistokehitys on oppimista. Yleisesti ottaen oppimista ihmisten tarpeista ja kuinka ne tyydyttää niitä

- Minä, 2018.



MITÄ OVAT TARPEET

Käyttäjät haluavat saavuttaa jotain. Tehdä työnsä, pitää hauskaa jne.

Primum non nocere – vältä aiheuttamasta haittaa.

Tiimi halu ratkaista ongelmia

Oppia uutta

Tehdä päätöksiä

Sidosryhmät tuote/projektisuunnittelu

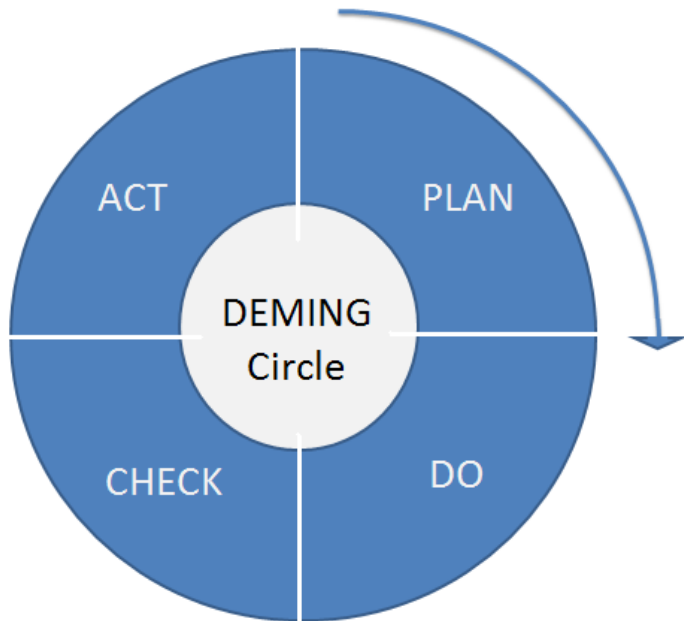
Ennustettavuus

Halu tehdä rahaa, edistää uraa, näyttää hyvältä

Sinä itse turvallisuus, yhteys muihin ihmisiin

Autonomia, ammattitaito, tarkoitus

PALAUTE- SYKLIT



Palautesykli

Suunnittele

Tee

Tarkista

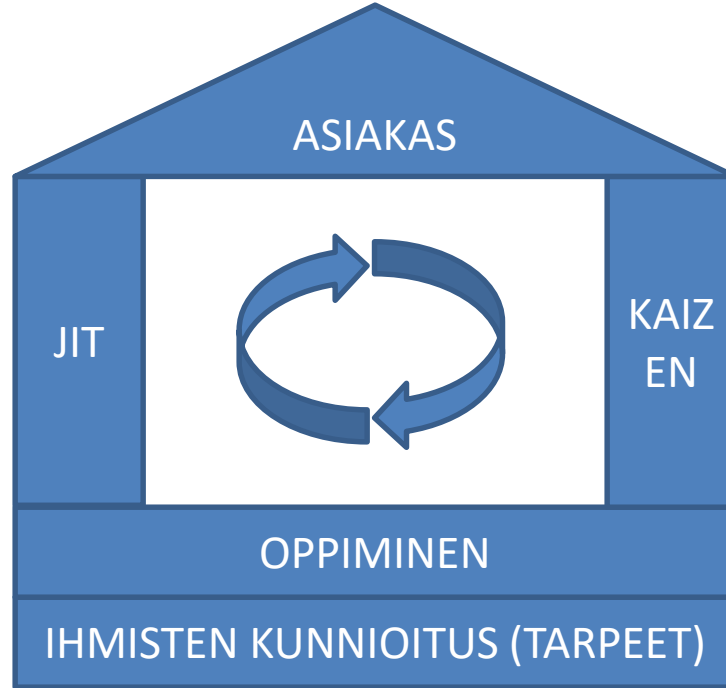
Toimi (pidä, hylkää, uusi)

OIKEA- AIKAISUUS

Oikea-aikaisuus ei myöhässä, ei ajoissa. Juuri oikeaan aikaan



LEAN OPPIMISEN TALO OHJELMISTOKEHITYKSEEN



KONTEKSTI ON AVAIN

- Oppimisen pitää olla kontekstuaalista
- 3X (tai Custom, Product, Commodity)
- Organisaatio, tuote, tiimi



TYÖKALUJA ERI KONTEKSTEIHIN

Design Sprintin avulla prototyyppi viikossa

Service design – käyttäjät ja asiakkaat keskiöön

BDD – automaattinen regressiotestaus

MVP - pienin ilahduttava tuote

Tieteellinen menetelmä: kuvaa nykytila, kokeilu ja odottamasi tulos.

Rajoita keskeneräistä työtä lopeta aloittaminen, aloita lopettaminen!

Käyttäjätutkimus – kohtaa asiakkaat/käyttäjät

Retrospektiivit - ehkä tärkein oppimisväline!

Käännä pyramidi - palveleva johtaminen

PALVELE ASIAKKAITA
PALVELE ITSEÄSI
KOKEILE
RAKENNA TOIMIVIA
YHTEISÖJÄ



Ville Manninen

Agile Coach, Partner

+358 40 679 8318

ville.manninen@industry62.com

@vvmann

<https://www.linkedin.com/in/ville-manninen/>

Kiitos!

AGILE COACHING

TRAINING

PRODUCT DEVELOPMENT

ORGANIZATIONAL DESIGN

